



Cet atelier a été organisé sur 5 séances de 3 heures aux dates suivantes : 27 et 28 février, 2 et 3 avril, 15 mai, (séance de restitution). Un groupe d'une vingtaine d'étudiants (12 étudiants de M2 MEEF et 7 professeurs stagiaires à mi-temps et en formation dans le DIU) a suivi cet atelier dans le cadre de l'UE 81 du DIU « projet collectif partenarial (culturel) dans le cadre de l'interdisciplinarité : Maths Arts et Culture » et de l'UE 423 du M2 MEEF « Mathématiques Arts et Culture ». Cet atelier a été financé pour moitié par une subvention de la Diagonale Paris-Saclay et pour moitié par une subvention d'un projet APIP de la GS EFE que nous remercions très vivement. Ces subventions (au total 3490 euros) ont permis de rémunérer le travail des intervenants du [CRIMP](#) (Centre de Recherche International de Modélisation par Pliage, association basée en Lozère) qui ont conçu et animé l'atelier en lien avec les responsables et enseignants du master, en particulier avec Mélanie Guenais qui s'est beaucoup investie dans le dialogue avec Vincent Floderer, artiste origamiste. Cette année, l'atelier a été animé par **Vincent Floderer** et **Merlin Grange-Rivoire** (ingénieur qui s'est formé au pliage lors d'un stage de 6 mois pendant ses études).

Durant les 4 premières séances, les étudiants de M2 MEEF et les professeurs-stagiaires à mi-temps du DIU ont appris les différentes techniques de pliages et d'origami. Ils se sont penchés d'abord sur les plis de base, découvert ou redécouvert les pliages traditionnels et utiles, puis ont travaillé le pliage modulaire, les pliages vissés et les techniques de froissage. La dernière séance était consacrée à leur restitution, seul ou par groupe de deux ou trois, les étudiants ont réfléchi à un pliage qu'ils avaient réalisé et à ce qu'ils pourraient faire à partir de ce pliage avec leurs élèves lors de leurs cours de mathématiques.

Lors de la restitution, on a clairement vu l'apport que cet atelier a eu pour les stagiaires, ils ont clairement exprimé que ces demi-journées de formation où on a mélangé la manipulation, la réflexion sur les mathématiques et sur le travail qu'on pouvait en faire en classe les ont beaucoup aidés dans leur démarche réflexive sur leurs pratiques professionnelles. Certains ont dit qu'ils ont dû se questionner sur la façon de donner une consigne précise. D'autres, très peu réceptifs au départ car en difficulté sur la manipulation, ont dû s'obliger à travailler avec leurs collègues et accepter leur aide, ce qui leur a permis de mieux comprendre des difficultés de certains de leurs élèves ou les leurs dans leur établissement. Ils ont été surpris que cet atelier leur ait permis de sortir de leurs habitudes et les oblige à réfléchir à leurs pratiques professionnelles bien plus facilement qu'en formation habituelle.

Cette année, les calendriers des vacances et du concours ont fait qu'il y a eu beaucoup plus de temps entre les ateliers et la séance de restitution. Par rapport à l'an dernier, pour pallier au manque d'anticipation des étudiants et pour motiver les séances, les objectifs de l'ateliers et les consignes pour la restitution ont été écrits et distribués format papier dès le départ, (voir annexe 1). Ceci a permis aux étudiants et aux professeurs stagiaires de produire des écrits riches qui ont montré l'intérêt porté par cet atelier. Le groupe de cette année a plutôt choisi de faire des objets assez simples au niveau du pliage et de réfléchir plus aux mathématiques qu'ils pourraient faire avec leur élèves en utilisant leur objet. On a clairement vu un réinvestissement des séances de préparation à l'oral 1 du CAPES comme du travail qu'ils font en stage dans la préparation des restitutions de cet atelier : ils ont beaucoup réfléchi aux mathématiques qui sont associées à leurs pliages et les ont non seulement traduites dans leur langage usuel (celui de l'enseignant de mathématique certifié ou agrégé qu'ils sont ou seront), mais aussi ils ont vraiment essayé de faire de vraies transpositions didactiques adaptées à des élèves de différents niveaux que ce soit au collège et comme au lycée. Elles ont été très variées, un binôme a même proposé une construction successive des fractions  $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}$ , qu'ils pouvaient continuer et ainsi leur permettrait d'initier une discussion en classe sur la récurrence (voir annexe 2).

Décrivons deux projets conçus plus en détail. Un binôme a décidé de faire construire un gros « cube-infini » à partir de 8 petits cubes reliés entre eux par un système d'accroches (voir annexe 3). Au départ, ces deux étudiantes avaient envie d'avoir dans leur classe un objet manipulable « à l'infini » anti-stress pour pouvoir mieux inclure certains élèves à besoin particulier. Elles ont prévu de faire construire plusieurs cubes-infini en classe lors d'un travail en groupe, pour chaque niveau de la classe, elles ont aussi prévu une activité mathématique associée : un travail de vocabulaire, de repérage, d'apprentissage de la perspective cavalière au collège, alors qu'au lycée elles avaient prévu des activités sur les vecteurs mais aussi sur les équations de droite. Un autre binôme avait choisi un pliage très simple au départ (des boîtes de pâtisseries), ils voulaient avoir un objet de la classe qui permette à une classe de visualiser géométriquement l'identité remarquable  $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$  ou plutôt  $(a + b)^2 = a^2 + ab + b^2 + ba$  (voir annexe 4). Ils pensaient avoir fait le plus difficile en imaginant leur création mais la mise-en-œuvre a été bien moins simple que celle à laquelle ils avaient pensée : en bons professeurs de mathématiques, ils avaient pris des feuilles sans épaisseur... et se sont heurtés à la dure réalité de refaire plusieurs petites boîtes car elles ne se rangeaient pas dans la grande facilement car ils n'avaient tenu compte de l'accumulation d'une dizaine d'épaisseurs de papier en tout. Ceci va leur permettre aussi de travailler avec leurs élèves sur les approximations et les arrondis. Le lecteur trouvera en annexe 5 et 6 d'autres exemples de restitution.

Après la séance de restitution, de midi à 13h30, les étudiants avaient organisé un repas partagé, on leur avait fourni des boissons, du café et des friandises. Les stagiaires des autres groupes du DIU, les étudiants du M1 MEEF maths, ceux du L3 maths parcours M2E ainsi que les formateurs et enseignants du master qui étaient libres pouvaient venir rencontrer les participants de l'atelier pliage qui avaient mis en valeur leurs réalisations pour les exposer et qui leur ont expliqué ou les pliages ou le travail qu'ils comptent faire faire à leurs élèves.



Nous remercions **M. Relid (COMPAS)** pour les interviews de participants réalisés après la séance de restitution. Le CRIMP monte un reportage qui nous sera transmis dès que possible.

Je tiens à remercier une nouvelle fois très chaleureusement la GS EFE et la Diagonale Paris-Saclay pour la confiance qu'ils nous ont fait en nous permettant d'organiser cet atelier de pliage dans le cadre des unités « Maths, Art et Culture » pour ces jeunes professeurs de mathématiques.

Anne BROISE  
(responsable du M2 MEEF, 2<sup>nd</sup> degré,  
Mathématiques et du DIU associé)

Annexe 1 : fiche de description de l'atelier et consignes pour la restitution :

Atelier Pliages

(dans le cadre de l'UE Maths Arts et Culture)

Compétences transversales, disciplinaires et didactiques visées par cette UE :

- Développer les gestes techniques de l'origami et la créativité autour de cette activité.
- Travailler en coopération avec ses pairs, en étant actif au cours des séances et dans sa préparation et dans l'écoute lors de la restitution des autres groupes.
- S'exprimer devant le public de manière claire et compréhensible
- Utiliser le vocabulaire précis en lien avec les notions mathématiques en jeu
- Argumenter de manière organisée et rigoureuse, en distinguant les observations des propriétés exposées de manière à faire apparaître clairement le raisonnement.
- Articuler la pratique créatrice de l'origami avec la pratique de classe, en ancrant la manipulation dans une démarche de compréhension des objectifs d'apprentissage et en laissant la place pour la créativité et l'autonomie des élèves.

Modalités de la séance de restitution (15 mai 9h-12h) :

Présentation orale devant le groupe, par binôme de préférence, d'une durée de 10 à 15 min, suivie de 5 min de questions.

Rendu d'une synthèse de 2 pages de la présentation orale (hors annexes)

*Contenu de la présentation :*

- Présentation de l'objet créé en précisant ce qui a motivé le choix de cette construction.
- Présentation du principe de sa fabrication, puis de quelques-unes de ses propriétés géométriques.
- Identification des notions mathématiques pouvant être mises en lien avec l'objet présenté.
- Proposition de pistes d'utilisation possibles de cet objet dans un contexte de classe en précisant les objectifs des apprentissages mathématiques qui sont visés, et en quoi l'objet peut constituer une aide à la réalisation de cet objectif.

*On joindra en annexe les diagrammes et les preuves détaillées en lien avec ce qui aura été présenté.*

*La séance de restitution sera suivie d'une petite exposition pour le groupe 3 et d'un repas en commun pour discuter des ateliers pliages et théâtre.*

Annexe 2 – Partage en parts  gales ou construction de fractions unitaires

I. Pr sentation de l'objet

Nous pr sentons dans cette s ance de restitution une m thode pour plier une feuille en trois, quatre, cinq, etc... parties  gales. Nous avons choisi ce sujet car il fait intervenir un probl me qu'on pense a priori ne pas savoir r soudre. Il est facile de plier une feuille de papier en deux parties  gales, puis en quatre parties  gales, puis en huit parties  gales, c'est- -dire toutes les puissances de deux. Mais quand est-il de partager sa feuille en trois, cinq, six, sept parties  gales ?

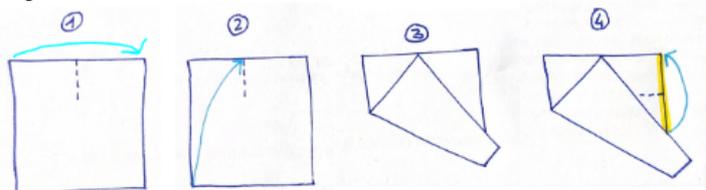
Ce sujet fait donc intervenir la construction des fractions unitaires, qui sont les fractions telles que leur num rateur est 1 et le d nominateur est un entier non nul positif.  $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \dots$ , etc...

Les fractions unitaires sont des r els constructibles, c'est- -dire qu'ils peuvent s'obtenir   la r gle non gradu e et au compas   partir d'un segment donn e de longueur 1. Les inverses de puissance de 2 ( $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{16}, \dots$ ) sont facilement constructibles (comme d crit pr c demment), mais la construction des autres fractions unitaires telles que  $\frac{1}{3}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{7}, \dots$  etc ... l'est beaucoup moins !

II. Pr sentation du principe de fabrication

Mat riel: une feuille carr e

Diagramme:

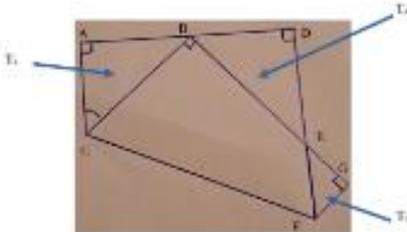


Le dernier marquage effectu  (correspondant au milieu du segment jaune) est le tiers de la longueur du c t  du carr . Mais comment cela se fait-il ?

III. Notions math matiques sous-jacentes

Nous allons d montrer que la longueur du segment jaune ( tape 4 du diagramme) est  gale    $\frac{1}{3}$ .

Sur notre figure obtenue, nous placons les points A, B, C, D, E, F et G et nous colorons la figure avec les angles droits correspondant aux angles de notre carr  initial.



a) D montrons que les triangles  $T_1$  et  $T_2$  sont semblables.

Les points A, B, D sont align s donc  $\widehat{ABD} = 180^\circ$ .

On a donc  $\widehat{ABC} + \widehat{CBE} + \widehat{EBD} = 180^\circ$  car  $\widehat{CBE} = 90^\circ$   
 $\Leftrightarrow \widehat{ABC} + \widehat{EBD} = 180^\circ - 90^\circ$   
 $\Leftrightarrow \widehat{ABC} = 90^\circ - \widehat{EBD}$

Dans le triangle  $T_1$ , comme la somme des angles d'un triangle vaut  $180^\circ$

on a  $\widehat{ABC} + \widehat{CAB} + \widehat{BCA} = 180^\circ$  car  $\widehat{CAB} = 90^\circ$   
 $\Leftrightarrow \widehat{ABC} + \widehat{BCA} = 90^\circ$   
 $\Leftrightarrow 90^\circ - \widehat{EBD} + \widehat{BCA} = 90^\circ$  car  $\widehat{ABC} = 90^\circ - \widehat{EBD}$   
 $\Leftrightarrow \widehat{EBD} = \widehat{BCA}$

On a donc  $\widehat{CAB} = \widehat{BDE}$  et  $\widehat{EBD} = \widehat{BCA}$

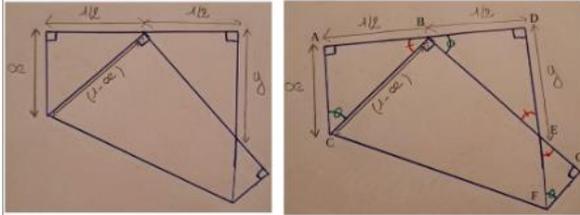
Les angles  $\widehat{FDC}$  et  $\widehat{BED}$  sont oppos s par le sommet donc ils sont de m me mesure.

Les triangles  $T_1$  et  $T_2$  ont leur angles deux   deux de m me mesure, donc ils sont semblables.

Remarque: le triangle  $T_3$  est aussi un triangle semblable à  $T_2$ , mais nous n'en avons pas besoin pour la démonstration.

b) Démontrons que le segment jaune est de longueur  $\frac{2}{3}$ .

Nous ajoutons à la figure la longueur du côté connue et on note  $x$  et  $y$  des longueurs inconnues.



On voit que le triangle  $T_1$  est un triangle rectangle en A.  
On peut utiliser le théorème de Pythagore:  
 $x^2 + (\frac{1}{2})^2 = (1-x)^2$   
 $\Leftrightarrow x^2 + \frac{1}{4} = 1 - 2x + x^2$   
 $\Leftrightarrow 2x = \frac{3}{4}$   
 $\Leftrightarrow x = \frac{3}{8}$   
On voit que  $T_1$  et  $T_2$  sont semblables, alors il existe un coefficient  
 $c_1$  appartenant à  $\mathbb{R}^+$  tel que  $\begin{cases} BD \times c_1 = AC (1) \\ DE \times c_1 = AB (2) \\ BE \times c_1 = CB \end{cases}$   
 $\Leftrightarrow c_1 \times \frac{1}{2} = \frac{3}{8}$   
 $\Leftrightarrow c_1 = \frac{6}{8} = \frac{3}{4}$   
 $\Leftrightarrow y \times c_1 = \frac{1}{2}$   
 $\Leftrightarrow y = \frac{1}{2} \times \frac{4}{3} = \frac{2}{3}$   
 $\Leftrightarrow y = \frac{2}{3}$

c) Construisons  $\frac{1}{3}$ .

Pour construire le réel  $\frac{1}{3}$ , il suffit de marquer le pli au milieu du segment jaune de longueur  $y = \frac{2}{3}$  car  $y = \frac{2}{3} \Leftrightarrow \frac{y}{2} = \frac{1}{3}$ . Ceci prouve que le pli de l'étape 4 du diagramme de construction correspond au tiers du côté du carré.

#### Remarques:

- Cette méthode ne marche uniquement avec un carré.
- Nous montrons et démontrons en annexes comment construire les autres fractions unitaires.

#### IV. Pistes d'utilisation en classe

Nous pourrions proposer cette méthode à partir de la classe de 4<sup>e</sup>, puisque toutes les notions mathématiques auront été vues.

#### Motivation

Pour motiver la classe à déterminer géométriquement les fractions unitaires, objectif qui n'est pas forcément très parlant et très motivant à première vue, nous proposons de leur demander de plier une feuille de papier (de forme carrée) en trois parties égales pour la faire rentrer dans une enveloppe. Plier une lettre en trois pour la faire entrer dans une enveloppe est une action assez répandue, et si on est maniaque, on pourrait se creuser les méninges pour que ce soit en trois parts égales ! Une fois qu'ils auront tenté de plier leur feuille de papier en trois parts égales, ils se rendront compte que ce n'est pas tâche facile.

#### Construction guidée

Nous leur proposons ensuite la construction présentée en partie 2, puis une série de questions pour qu'ils démontrent les résultats de la partie 3, c'est à dire que le point trouvé est  $\frac{2}{3}$ , et qu'il ne reste plus qu'à plier la longueur  $\frac{2}{3}$  en deux pour obtenir  $\frac{1}{3}$ .

#### Intuire la récurrence

Maintenant qu'ils ont placé  $\frac{1}{3}$  sur leur carré et qu'ils ont plié le carré en trois parts égales, vient un nouveau problème: comment partager ma feuille en cinq parties égales (quatre est très intuitif et faisable sans méthode à démontrer). Nous essayerons donc de leur faire sentir que pour placer  $\frac{1}{5}$ , nous avons utilisé  $\frac{1}{2}$ , donc pour construire  $\frac{1}{5}$ , nous aurions besoin de  $\frac{1}{4}$ , et pour construire  $\frac{1}{4}$ , nous aurions besoin de  $\frac{1}{2}$ . Cela tombe bien, nous l'avons déjà construit ! Ils comprennent donc que pour construire la fraction  $\frac{1}{N}$ , il faut avoir construit au préalable  $\frac{1}{N-1}$ , et donc que toutes les fractions unitaires s'obtiennent de manière successive.

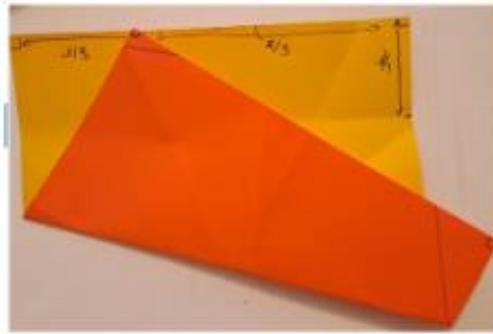
#### Application et récompense

Nous pourrions proposer aux élèves une utilisation de cette méthode au sein d'un pliage amusant. Cela permettrait aussi de montrer l'utilité d'une telle méthode dans l'art. Nous avons choisi pour cela la boîte du pâtissier. Ce pliage est très accessible, les élèves n'ayant pas l'âme d'artiste pourraient aimer ce pliage de par sa simplicité, surtout après avoir réfléchi sur le problème précédent ! Pour construire la boîte du pâtissier, nous avons besoin de plier la feuille de départ (un carré) au tiers et au deux tiers de la longueur, pour obtenir

### 1. Démonstration construction des autres fractions unitaires

Le professeur japonais Kazuo Haga, a trouvé ce procédé de pliage permettant ainsi d'obtenir toutes les fractions unitaires.

On peut obtenir  $\frac{1}{4}$  par la même méthode en pliant, à l'étape 2, le coin inférieur gauche sur le marquage du  $\frac{1}{3}$  obtenu précédemment.



Nous allons démontrer que cette méthode de pliage nous permet de construire les fractions unitaires de façon successive, c'est-à-dire que nous construisons la fraction  $\frac{1}{N+1}$  grâce à la fraction  $\frac{1}{N}$ ,  $N$  étant un entier naturel non nul.

Par le théorème de Pythagore on a que

$$x^2 + \left(\frac{x}{N}\right)^2 = (1-x)^2$$

$$\Leftrightarrow \left(\frac{x}{N}\right)^2 = 1 - 2x$$

$$\Leftrightarrow 2x = \frac{N^2 - 1}{N^2}$$

$$\Leftrightarrow x = \frac{N^2 - 1}{2N^2}$$

Par le procédé de pliage et la propriété sur le figon démontré dans le point 2.a,  $T_1$  et  $T_2$  sont semblables.  
On a donc l'existence d'un coefficient d'agrandissement ou de réduction noté  $c$ ,  $c \in \mathbb{R}^+$ .

Donc  $x = c \times \frac{N-1}{N}$ .

$$\Leftrightarrow \frac{N^2 - 1}{2N^2} = c \times \frac{N-1}{N}$$

$$\Leftrightarrow c = \frac{N^2 - 1}{2N(N-1)}$$

On a aussi

$$\frac{1}{N} = c \times \frac{y}{2}$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{cN} = \frac{y}{2}$$

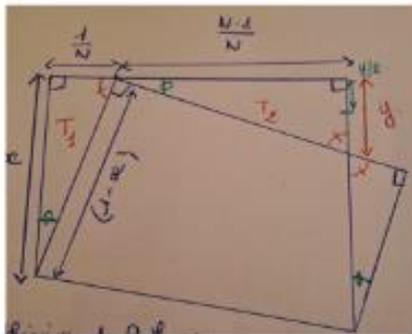
$$\Leftrightarrow \frac{2N(N-1)}{N(N^2-1)} = \frac{y}{2}$$

$$\Leftrightarrow \frac{2(N-1)}{N^2-1} = \frac{y}{2}$$

$$\Leftrightarrow \frac{N-1}{(N+1)(N-1)} = \frac{y}{2}$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{N+1} = \frac{y}{2}$$

Conclusion: on a bien que  $\frac{y}{2} = \frac{1}{N+1}$



Annexe 3 – Le cube infini

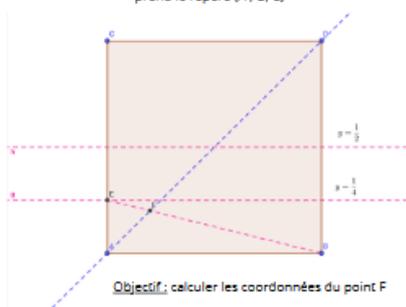
Pliage : Le cube infini

Avec Aur lie, on a construit un cube infini, c'est- -dire qu'on peut le manipuler   l'infini. Il nous a int ress  parce qu'il peut avoir un effet anti-stress sur la personne qui le manipule.

Pour ce faire, on a construit 8 petits cubes avec des accroches pour ensuite les assembler et avoir notre objet terminer.

Pour chaque petit cube, la premi re  tape est de marquer un quadrillage de 5x5. On pourrait faire des divisions et mesurer   la r gle mais cela est long et moins pr cis que la m thode qu'on a utilis e. Avec seulement 4 plis suppl mentaires, on va marquer le quadrillage en entier et sans difficult . C'est donc l  que nous allons  tudier les math matiques qui se cachent derri re ces 4 plis.

On a mod lis  gr ce au logiciel Geogebra la feuille carr  ainsi que les 4 plis qui sont faits. Pour tous les calculs, on prend le rep re (A ; B, C)



Objectif : calculer les coordonn es du point F

F est l'intersection de 2 droites donc il suffit de r soudre un syst me d' quations   2 inconnues.

Pour cela, on a besoin d'une  quation pour chaque droite.

La premi re droite a pour  quation :  $y = x$

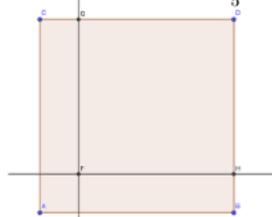
La deuxi me droite passe par E et B donc on peut calculer une  quation de la droite   partir des coordonn es :

$E(0; \frac{1}{4})$  et  $B(1; 0)$  Donc on obtient :  $y = \frac{-1}{4}x + \frac{1}{4}$

Donc pour trouver les coordonn es du point F, il suffit de r soudre le syst me suivant :

$$\begin{cases} y = x \\ y = \frac{-1}{4}x + \frac{1}{4} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = x \\ x = \frac{-1}{4}x + \frac{1}{4} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = x \\ 4x = -x + 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = x \\ 5x = 1 \end{cases}$$

Ce qui nous donne :  $x = y = \frac{1}{5}$



Ainsi, avec ce point F, on peut construire la premi re colonne et la premi re ligne de notre quadrillage. Pour le reste du quadrillage, il suffit de r aliser un 4x4 sur le carr  FGDF.

Allons plus loin : si je veux un quadrillage en n parts  gales et non 5

Analyse : On s'inspire du cas n=5. L' quation de la deuxi me droite avait des coefficients oppos s.

Donc cette fois, on d cide que la deuxi me droite a pour  quation :  $y = -ax + a$

Or, F est l'intersection des deux droites, donc on a  $a = \frac{x_F}{1 - x_F}$

Donc comme on veut  $x_F = \frac{1}{n}$ , on a  $a = \frac{1}{n - 1}$

Synth se : Il suffit de refaire les m mes calculs que pour n=5 et on obtient que F a pour coordonn es :  $F(\frac{1}{n}; \frac{1}{n})$

Donc au lyc e on peut  tudier les  quations de droites et les intersections de droites avec calcul des coordonn es du point d'intersection. Mais d s le coll ge, juste en ayant l'objet dans les mains, on peut d j  tudier les math matiques.

En effet, on peut commencer par aborder toutes les notions g om triques du cube : le vocabulaire des arr tes, des sommets et des faces ; la d finition d'un cube ; le nombre de faces, sommets et arr tes d'un cube ; les diff rentes vues pour les repr sentations cavali res.

On peut  galement s'en servir de support pour le rep rage dans l'espace dans un pav  droit.

On peut aussi s'en servir pour la notion de section plane d'un cube en d montant le cube infini.

Ainsi, cet objet peut  tre utilis  en classe   diff rents niveaux :

## Annexe 4 – Identit  remarquable

### Synth se pliage : Illustrer une identit  remarquable

#### Pr sentation des objets cr s :

Nous avons d cid  de construire une bo te de base carr e dans laquelle nous pourrions placer diff rents pav s droit de mani re   ce qu'ils la remplissent parfaitement afin d'illustrer l'identit  remarquable  $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ .

La premi re  tape a  t  de concevoir la bo te avec la m thode la plus simple possible tout en faisant en sorte que ses dimensions soient ad quates pour pouvoir y placer ensuite les pav s droit : il fallait que la base carr e de la bo te soit suffisamment grande pour que les manipulations se fassent dans les meilleures conditions et donc que la profondeur de la bo te ne soit pas trop importante. De plus, il fallait veiller   ce que la longueur de la base carr e puisse s' crire facilement comme  $a + b$  avec  $a$  et  $b$  des nombres d cimaux.

#### Pr sentation de la m thode de construction :

Les  tapes de construction de la bo te sont d taill es en annexe.

La m thode que nous avons choisie est pratiquement la m me que celle utilis e pour fabriquer la bo te des imprimeurs. Cependant puisque nous souhaitions fabriquer une bo te   base carr e et non rectangulaire, il a fallu l g rement la modifier. En effet, lors de la construction d'une bo te   base rectangulaire en suivant la m thode de fabrication de la bo te des imprimeurs, des "languettes" apparaissent d'elles-m mes. Si la bo te est   base carr e, elles ne vont pas appara tre lors de la construction or ce sont ces languettes qui vont permettre de maintenir la bo te en place.

Pour construire nos languettes, nous sommes partis d'une feuille A3 et nous avons d cid  arbitrairement de la taille d'une languette (en prenant garde   ce qu'elle ne soit pas excessivement grande). Puis nous avons fait en sorte d'obtenir un carr , dont les c t s mesurent la m me longueur que la largeur de notre feuille A3, avec des languettes le long de deux de ses c t s oppos s. ( tapes 1   3 en Annexe).

Une fois notre carr  avec ses languettes obtenu, nous avons suivi la m thode de la bo te des imprimeurs ( tape 4). Mais lorsque nous avons termin  notre construction et obtenu une bo te   base carr e, nous avons constat  que la bo te n' tait pas suffisamment grande (les c t s du carr  que formait sa base mesuraient seulement la moiti  de la largeur de la feuille A3 de d part).

Nous avons donc d cid  de plier une nouvelle fois les bords de notre carr  en 2 afin de nous retrouver avec une bo te deux fois moins profonde et donc avec une base plus grande. Apr s ces nouveaux plis ( tape 5), nous avons pu finir notre

construction en r alisant les derni res  tapes de la m thode de la bo te des imprimeurs, c'est- -dire rabattre les coins de notre carr  et  carter les bords ( tapes 6 et 7).

Une fois notre bo te obtenue, nous avons constat  que ses dimensions  taient les suivantes :  $\frac{3}{4}$  en longueur et en largeur et  $\frac{1}{8}$  en profondeur (en prenant la largeur d'une feuille A3 pour unit ). Nous avons donc choisi de d composer la base carr e de longueur  $\frac{3}{4}$  comme  $\frac{1}{4} + \frac{2}{4}$ . Ainsi, nous avons d cid  d'illustrer l'identit  remarquable  $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$  pour  $a = \frac{1}{4}$  et  $b = \frac{2}{4}$ .

Il ne restait plus qu'  construire 4 pav s droits dont les bases sont respectivement : un carr  de longueur  $\frac{1}{4}$ , deux rectangles de longueur  $\frac{1}{4}$  et de largeur  $\frac{1}{4}$  et un carr  de longueur  $\frac{2}{4}$ . Pour les construire, il nous a suffi de suivre la m thode de la bo te des imprimeurs en partant respectivement : d'un carr  de longueur  $\frac{1}{2}$  avec des languettes, de deux rectangles de longueur 1 et de largeur  $\frac{1}{2}$  et d'un carr  de longueur 1 avec des languettes.

#### Notion math matiques en lien avec les objets :

Nous avons construit une bo te dont la base est un carr  de c t   $\frac{1}{4} + \frac{2}{4}$  et dans laquelle vont parfaitement rentrer deux pav s droit dont les bases mesurent  $\frac{1}{4}$  sur  $\frac{2}{4}$  et deux pav s droit dont les bases sont des carr s de c t   $\frac{1}{4}$  et  $\frac{2}{4}$ . Cela signifie que l'aire de la base de notre bo te, qui est  gale    $(\frac{1}{4} + \frac{2}{4})^2$  est  gale   la somme des aires des 4 pav s droit, qui est  gale    $(2 \times \frac{1}{4} \times \frac{2}{4}) + (\frac{1}{4})^2 + (\frac{2}{4})^2$ . Ainsi nos constructions traduisent l' galit  :  $(\frac{1}{4} + \frac{2}{4})^2 = (2 \times \frac{1}{4} \times \frac{2}{4}) + (\frac{1}{4})^2 + (\frac{2}{4})^2$ .

Il est possible de construire des bo tes carr es de dimensions diff rentes permettant d'illustrer l'identit  remarquable pour d'autres valeurs de  $a$  et de  $b$ .

#### Pistes d'utilisation de l'objet :

La bo te et les 4 pav s droits que nous avons construits peuvent  tre utilis s au sein de la classe dans le cadre d'un cours qui porte sur le calcul litt ral et plus pr cis ment sur l'identit  remarquable  $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ . L'objectif de la s ance serait pour les  l ves qu'ils comprennent et soit capable de l'appliquer.

Les constructions peuvent  tre utilis es pour illustrer l'identit  remarquable en fournissant un exemple g om trique plus visuel que l' galit  ce qui permet   la fois une meilleure compr hension de cette identit  et favorise la m morisation en fournissant un moyen de la retrouver par une figure simple (un carr  divis  en 2 carr s et 2 rectangles) que les  l ves peuvent reproduire sur du brouillon.

[...] Constructions obtenues

**Étape 7 :** Vous obtenez un octogone avec deux languettes comme sur la Figure 12. Il suffit d'écartier les bords (Figure 13) pour obtenir une boîte de base un carré de longueur  $\frac{3}{4}$  de la largeur d'une feuille A3 et de profondeur égale à  $\frac{1}{8}$  de la largeur d'une feuille A3.

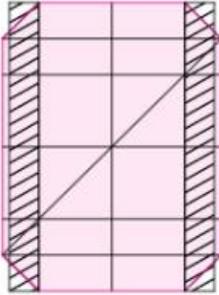


Figure 12 : Octogone avec languettes

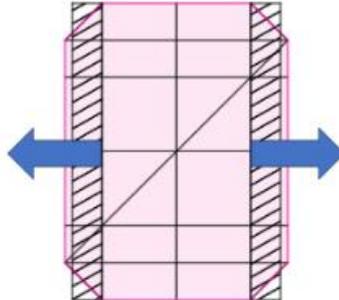


Figure 13 : Écartier les bords

On obtient alors la boîte suivante :



- Boîtes à base carré de côté a et de côté b :



- Boîtes à base rectangulaire de largeur a et de longueur b :



- Résultat final :



## Annexe 5 – Modules sonobe et origami modulaire

Un autre exemple de restitution (les étudiants voulaient un très gros objet et se sont contentés de ce qu'ils sont arrivés à produire).

#### Module Sonobe et origami modulaire



Le module Sonobe est une construction simple et élémentaire de l'origami modulaire. En assemblant plusieurs modules entre eux, on obtient rapidement de jolis solides complexes, ce qui est la raison pour laquelle nous nous y sommes intéressés.



Chaque module a été réalisé à l'aide d'un protocole de pliage et d'une feuille de papier carrée dont chaque pli était marqué à l'avance afin d'augmenter la précision et faciliter l'emboîtement des modules.

#### I Le cube et ses dérivés



Avec 6 modules, on peut très rapidement construire un cube.

En fin cycle 3, début cycle 4 (6e et 5e), il est possible par ce biais d'aborder la séquence sur les solides de l'espace par la construction de polyèdres réguliers à l'aide de l'origami modulaire. On peut par exemple demander à chaque élève de réaliser quelques modules, nécessaires à l'assemblage du cube, en suivant les instructions pour plier la feuille de papier. Ce serait une introduction assez ludique de cette séquence, qui permet ensuite de présenter les différentes propriétés du cube (nombre de faces, sommet, arêtes) et d'utiliser le vocabulaire associé.

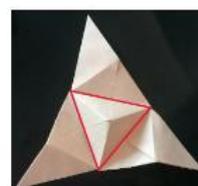
Par ailleurs, le pliage modulaire demande beaucoup de précision. En effet, les imprécisions des modules peuvent rendre l'assemblage des modules complexe voir impossible. Ce serait donc une bonne occasion pour parler de la nécessité et l'importance d'une certaine rigueur en mathématiques, que ce soit en géométrie mais aussi dans tous les autres domaines.

Par la suite, on se rend compte qu'on peut assembler plusieurs cubes permettant de créer librement des figures encore plus complexes. Une question qu'on se pose naturellement est: "Combien de modules sont nécessaires pour construire un solide de ce type ?". Cette



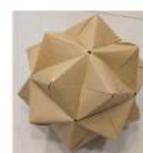
question plus difficile peut être l'objet d'un travail de recherche qui incite à expérimenter.

#### II Vers des solides de Platon



La structure suivante est commune à toutes les constructions utilisant le module Sonobe. Néanmoins, elle ne se limite pas aux dérivés du cube.

A la base de cette structure, on identifie un triangle équilatéral. On peut alors construire



deux autres solides.

En réalité, ces deux solides entretiennent un lien avec l'octaèdre et l'icosaèdre. En effet, on retrouve ces solides en remplaçant chacune des pyramides par sa base triangulaire. De cette façon, on retrouve tous les solides de Platon à face triangulaire, le tétraèdre devenant alors le cube.

## Annexe 6 – Pliage WXYZ

Voici un autre exemple de restitution des  tudiants cette fois-ci avec un objet plus « spectaculaire »:

### Autour du pliage WXYZ

#### Pr sentation de l'objet, motivation

Le pliage que nous avons choisi de pr senter s'appelle WXYZ. Il s'agit d'un mod le cr e par Tung Ken Lam. C'est un pliage modulaire : il est form  de douze modules r partis  quitablement en quatre couleurs. Ces modules viennent ensuite d'assembler par couleur, donc trois par trois, afin de former un triangle, que l'on peut assimiler   un plan. Les quatre plans - W, X, Y et Z - s'assemblent ensuite pour donner le pliage complexe que l'on peut observer ci-contre.



Ce pliage s'inscrit dans une classe plus vaste qui sont les origami d'intersection de plans. Ils respectent tous la m me id e de triangles, ou de rectangles, form s de quelques modules, qui viennent s'intersecter.

Nous avons choisi de pr senter ce pliage car nous avons beaucoup appr ci  la pr sentation du pliage modulaire. En effet, puisque l'on doit fabriquer un certain nombre de modules, on s'approprie r ellement la construction de ce mod le. Aussi, la facilit  relative de ces modules permet de plier   plusieurs, et de passer un moment convivial ensemble. Puis, avec l'assemblage, vient un peu de difficult , o  il faut souvent r fl chir   plusieurs pour r ussir   former le pliage correctement. Ainsi, le pliage modulaire, et en particulier WXYZ, repr sente un parfait alliage entre simplicit , plaisir, et un peu de challenge.

#### Pr sentation du principe de fabrication

Comme mentionn  pr c demment, le pliage WXYZ est form  des douze modules, r partis  quitablement en quatre couleurs. Chaque module a la forme d'un cerf-volant, c'est-  dire de deux triangles isoc les coll s le long de leur base. Pour faire un module, on commence par construire un premier triangle isoc le, le plus grand. Pour cela, on plie notre carr  en deux, et on trace un c t  de notre triangle isoc le, que l'on reporte afin d'obtenir le d but de notre triangle. On vient ensuite compl ter notre cerf-volant, en faisant le second triangle isoc le avec ses languettes (voir ci-contre et en annexe).



Le premier triangle isoc le donne   l'assemblage un tiers d'un triangle  quilat ral. Le second triangle isoc le sert quand   lui embo ter les diff rents modules, puisqu'il est dot  de poches et de languettes afin de pouvoir s'assembler entre eux. En embo tant trois modules, on obtient donc un triangle  quilat ral. Assembl s ensemble, cela donne WXYZ.

### Quelques propri t s math matiques autour de WXYZ

Lors de la construction, on construit dans chaque triangle isoc le la droite remarquable issue du sommet oppos    la base. Ainsi, en combinant les trois modules pour former un triangle  quilat ral, on se fait intersecter volontairement les trois droites remarquables, et on peut donc observer qu'elles sont concourantes.

Les quatre triangles  quilat raux ont le m me point pour centre.

Le solide obtenu est inscrit dans un cubocta dre.

### WXYZ en classe

#### Une activit  en 5 me/4 me :

- Modalit s et objectif. Travail de groupe, en trin mes. Activit  sur les droites remarquables du triangle et les solides.
- 1 re phrase. R alisation par chaque  l ve d'un module, avec explications pas   pas du professeur puis assemblage de trois modules.
- 2 me phase. Questions sur l'assemblage obtenu : quel polygone observe-t-on ? Faire observer les droites remarquables, que l'on voit par pliage.
- 3 me phase. Rappel sur les droites remarquables du triangle, cas particulier du triangle  quilat ral et point d'intersection.
- 4 me phase. Cr ations des modules manquants et assemblage d cortiqu  et guid  pour obtenir le montage final.
- 5 me phase. Conjectures sur le pliage obtenu : point d'intersection ? Commentaires sur le solide (vocabulaire   reinvestir).
- 6 me phase. Bilan de l'activit , utilisation de Geogebra pour observer les conjectures.
- Plus-value : Manipulation avec les  l ves. Visualisation des droites remarquables dans le triangle : elles apparaissent nettement, et naturellement (on en a besoin pour plier). Cela permet de donner du sens   cette notion. De plus, avoir concr tement le solide dans les mains permet de s'appuyer dessus pour utiliser le vocabulaire.

#### Une activit  en Terminale Sp cialit  :

- Modalit s et objectif. Travail de groupe, en trin mes. Activit  sur les positions relatives et intersection de plans.
- En amont : rappels sur les caract risations vectorielles des droites et des plans dans l'espace, et sur les positions relatives de plans.
- 1 re phrase. R alisation par chaque  l ve d'un module, avec explications pas   pas du professeur puis assemblage de trois modules ensemble.